

COORDONAT



Anexa nr.96

la Regulile generale pentru organizarea și desfășurarea jocurilor de noroc cu risc social scăzut prin intermediul rețelelor de comunicații electronice de către S.A. „Loteria Națională a Moldovei”

REGULILE JOCULUI ELECTRONIC DE LOTERIE MOMENTANĂ „SCALE OF ANUBIS”

Art. 1 (1) Jocul electronic de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS” este organizat și desfășurat de către Societatea pe Acțiuni „Loteria Națională a Moldovei”, în parteneriat cu S.R.L. „NGM Company”, căroră li s-a atribuit sarcina de organizare și desfășurare a jocurilor de noroc cu risc social scăzut ce constituie monopol de stat, în baza Contractului de parteneriat public-privat, nr.1/09 din 23 aprilie 2018, pentru dezvoltarea activităților Loteriei Naționale a Moldovei din sectorul loteriilor și pariurilor la competiții/evenimente sportive, inclusiv prin intermediul rețelelor de comunicații electronice, în condițiile Legii 291/2016 cu privire la organizarea și desfășurarea jocurilor de noroc și a cadrului normativ subsecvent.

(2) Organizatorul stabilește data plasării biletelor electronice de tip „SCALE OF ANUBIS” pe serverul sistemului electronic de loterie (emisiei) și data începerii distribuției lor.

Art. 2 (1) Designul biletelor electronice pentru loteria momentană „SCALE OF ANUBIS” este elaborat de Organizatorul jocului.

(2) Cu ocazia unor evenimente sau sărbători, Organizatorul poate completa imaginea de fundal a biletelor „SCALE OF ANUBIS” cu elemente grafice speciale asociate sărbătorilor/evenimentelor respective. Acestea nu vor afecta forma biletului, structura câștigurilor și fondul de câștig stabilit inițial pentru jocul respectiv. Biletele electronice cu aspect tematic sunt considerate aferente aceluiași joc de noroc, având aplicabilă aceeași numerotare și tiraj. Despre modificările operate în imaginea fundalului, Organizatorul va informa participanții prin intermediul site-ului www.7777.md.

Art. 3 (1) Biletele electronice pentru loteria momentană de tip „SCALE OF ANUBIS” sunt create în șase varietăți în dependență de prețul lor nominal.

(2) Prețul unui bilet electronic „SCALE OF ANUBIS” în dependență de varietate este de 2,00 lei 5,00 lei, 10,00 lei, 20,00 lei, 50,00 lei și 100,00 lei.

(3) Fiecare varietate de bilet, în cadrul jocului electronic de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS”, cu prețul nominal de 2,00 lei, 5,00 lei și 10,00 lei se desfășoară cu un număr total de 5.000.000 de bilete. Pentru varietatea de bilet cu prețul nominal de 20,00 lei jocul se desfășoară cu un număr total de 1.000.000 de bilete. Pentru varietatea de bilet cu prețul nominal de 50,00 lei jocul se desfășoară cu un număr total de 500.000 de bilete. Pentru varietatea de bilet cu prețul nominal de 100,00 lei jocul se desfășoară cu un număr total de 250.000 de bilete.

Art. 4 (1) La joc pot participa doar persoanele fizice care au împlinit vârsta de 18 ani, îndeplinesc cerințele stabilite de legislația Republicii Moldova față de participanții la jocurile

de noroc, care s-au înregistrat pentru participarea la jocurile online desfășurate de către Organizator și au un cont de joc deschis în conformitate cu Condițiile de utilizare a site-ului www.7777.md.

(2) Prin înregistrarea pe site-ul www.7777.md și prin participarea la jocul „SCALE OF ANUBIS” se consideră că participantul a citit prezentele reguli, precum și orice alte regulile în vigoare aferente procesului de participare la joc, le acceptă și se obligă să le respecte.

Art. 5. Condițiile în detalii ale jocului

(1) Înainte de a începe jocul, participantul alege varietatea biletului, reieșind din prețul acestuia. De exemplu: la alegerea varietății biletului cu prețul de 2 lei, se încarcă jocul „SCALE OF ANUBIS”. Jocul începe prin apăsarea butonului „Joacă” (PLAY), după care se deschid 28 de simboluri sub formă de plăci, aranjate sub forma unei piramide, cu șapte nivele.

(2) Jucătorul obține un câștig dacă pe câmpul de joc vor fi afișate cel puțin 3 plăci din aur, amplasate alăturat, vertical sau orizontal. Suma câștigului pentru combinațiile câștigătoare formate conform prevederilor prezentului alineat reprezintă valoarea mizei înmulțită cu un multiplicator, aferent numărului de simboluri (plăci din aur) care formează combinația/comбинаțiile câștigătoare. La completarea întregului câmp de joc cu plăci din aur (28 de simboluri câștigătoare), participantul obține un CÂȘTIG DE TOP. Informația privind valoarea multiplicatorului, corespunzător numărului de simboluri, precum și câștigurile de top aferente unei anumite varietăți de bilet electronic, se publică de către Organizator în compartimentul „Setări/Informații” al biletului electronic.

(3) Simbolul „WILD”

Simbolul „WILD” poate să apară aleatoriu și să transforme un simbol necâștigător în placă de aur, formând astfel o combinație câștigătoare. Acesta formează o combinație câștigătoare dacă se află alături de cel puțin două simboluri câștigătoare. Simbolul „WILD” NU poate înlocui simbolul special „JACKPOT”. Într-o rundă de joc poate să nu apară simbolul „WILD”.

(4) Multiplicator

Un MULTIPLICATOR apare doar într-un joc câștigător. MULTIPLICATORUL va înmulți câștigul participantului cu x2, x5 sau x10, în corespundere cu numărul indicat pe roata MULTIPLICATORULUI.

(5) JOCUL BONUS TEMPLE

Dacă în timpul unui joc, pe câmpul de joc, apar trei simboluri „JACKPOT”, se lansează „Jocul bonus TEMPLE”, în cadrul căruia participantul poate câștiga premii fără a efectua mize suplimentare, inclusiv un câștig de tipul JACKPOT.

Eroul jocului bonus TEMPLE se poziționează aleatoriu pe câmpul de joc, iar participantul poate selecta direcția de deplasare a acestuia, conform opțiunilor disponibile. Când participantul ajunge la un câștig, suma se adaugă la contul de joc a acestuia, iar jocul bonus TEMPLE se consideră încheiat.

Când eroul jocului bonus atinge semnul „JACKPOT”, participantul avansează la nivelul final al jocului bonus TEMPLE. La nivelul final, participantul obține unul dintre totemuri și câștigă suma indicată în spatele acestuia.

Dacă într-un joc se formează două sau mai multe combinații câștigătoare, câștigul se cumulează consecutiv și, după evidențierea tuturor câștigurilor, se alocă în contul jucătorului, la final de joc.

Art. 6 (1) În cadrul jocului electronic de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS”, jucătorul poate câștiga un JACKPOT. Acesta făcând parte din seria de JACKPOT-URI CU DENUMIREA CONVENȚIONALĂ: „TEMPLE”, care sunt COMUNE pentru toate varietățile, edițiile și tipurile de bilete electronice care au stabilite un astfel de JACKPOT COMUN („TEMPLE”).

(2) Suma inițială a câștigurilor stabilite la alin.(1) [JACKPOT-URI COMUNE TEMPLE] începe de la 5000 de lei (dar poate fi și mai mare) și crește treptat până în momentul în care este câștigată. După aceasta, se generează un nou JACKPOT, cu o nouă sumă de start. Suma JACKPOT-ului crește din contul alocărilor de până la 1,5% din veniturile din vânzări ale biletelor electronice de loterie momentană, de toate varietățile și tipurile, care au stabilite un astfel de JACKPOT COMUN („TEMPLE”).

(3) Mărimea prestației (sumelor alocate) în fondul comun de acoperire a JACKPOT-URILOR „TEMPLE”, din cadrul tuturor varietăților și edițiilor de bilete electronice de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS”, sunt parte a fondului general de câștiguri pentru jocul electronic de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS”.

Art.7 (1) Biletele electronice pentru jocul de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS” sunt generate, în conformitate cu prevederile legislației în vigoare.

(2) Conform prevederilor art.24 alin.(7) din Legea 291/2016, distribuirea biletelor de loterie electronice ale loteriilor momentane se permite nu mai devreme de 24 de ore după generarea acestora.

Art.8. Biletele de loterie electronice conțin următoarele informații prezentate pe site-ul organizatorului:

- denumirea organizatorului loteriei;
- denumirea loteriei;
- numărul biletului de loterie electronic;
- prețul biletului de loterie;
- data și timpul creării biletului de loterie;
- tabelul de distribuire și achitare a câștigurilor.

Pentru a vizualiza integral informația respectivă jucătorul accesează prin clic butonul „Setări/Informație”.

Art.9 (1) Fiecare varietate de bilet din cadrul Jocului electronic de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS” poate avea una sau mai multe ediții, desfășurate în conformitate cu prezentele reguli. Organizatorul va începe distribuția următoarei ediții în cadrul jocului doar după epuizarea tuturor biletelor din ediția precedentă.

(2) Fondul de câștig pentru orice varietate și/sau ediție de bilet din cadrul Jocului electronic de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS”, **este determinat în prealabil, indiferent de volumul mijloacelor de joc specifice realizat și nu este mai mic de 85% din suma acestora.**

(3) Organizatorul, până la începerea distribuției, publică pe pagina sa web structura câștigurilor, pentru fiecare varietatea și ediție de bilet în parte.

(4) Suplimentar câștigurilor stabilite în conformitate cu prevederile alin.(2) și (3) în Fondul de câștiguri este inclusă mărimea prestației (sumelor alocate) din venitul din vânzări al biletelor de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS”, în fondul comun de acoperire a JACKPOT-URILOR „TEMPLE”, acordate conform prezentelor reguli care sunt comune pentru toate varietățile și tipurile de bilete electronice care au stabilite un astfel de JACKPOT COMUN („TEMPLE”).

Art. 10. Determinarea, plata câștigurilor și impozitarea

(1) Determinarea biletelor câștigătoare se face conform condițiilor stabilite la art.5.

(2) Producătorul biletelor electronice de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS” deține și, la solicitarea Organizatorului sau autorității competente, prezintă informația privind biletele câștigătoare.

(3) Câștigurile bănești obținute în urma jocului cu biletul electronic de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS” se achită la sfârșitul evenimentului de joc **în termenii stabiliți și în conformitate cu prevederile art.15 din Legea 291/2016 cu privire la organizarea și**

desfășurare jocurilor de noroc, prin transferul sumelor în contul de joc de pe care a fost plasată miza de joc. Astfel, termenul de achitare a câștigului nu va depăși, de la sfârșitul evenimentului de joc:

- a) 5 zile lucrătoare, pentru câștigurile de până la 10.000 de lei;
- b) 30 de zile lucrătoare, pentru sumele de la 10.000 de lei până la 150.000 de lei;
- c) 45 de zile lucrătoare, pentru sumele de la 150.000 de lei până la 300.000 de lei;
- d) 90 de zile lucrătoare, pentru sumele ce depășesc 300.000 de lei.

(4) Suma câștigurilor din Jocurile Speciale (inclusiv Jocurile Bonus, sau Jocurile pentru JACKPOT) este adăugată la suma câștigului obținut din jocul de bază, iar câștigul total este transferat în contul de joc al jucătorului de pe site-ul www.7777.md.

(5) Câștigurile sunt achitate în valuta națională (lei moldovenești).

(6) Retragera surselor din contul de joc se efectuează în conformitate cu prevederile Regulilor generale pentru organizarea și desfășurarea jocurilor de noroc prin intermediul rețelelor de comunicații electronice de către S.A. „Loteria Națională a Moldovei”, și în corespundere cu procedurile stabilite în condițiile generale de utilizare a site-ului www.7777.md, fiind aplicabile termenele maxime de plată, stabilite la alin.(3).

(7) La retragera surselor din contul de joc, Organizatorul, în calitate sa de plătitor de câștiguri, are obligația să rețină (și ulterior să verse la bugetul de stat) un impozit în cuantumul stabilit de legislația fiscală aplicabilă.

(8) Suma câștigurilor din Jocurile Speciale este adăugată la suma câștigului obținut din jocul de bază, iar câștigul total este transferat în contul de joc al jucătorului de pe site-ul www.7777.md.

Art. 11 (1) În procesul organizării jocului electronic de loterie momentană prevăzut de prezentele Reguli, Organizatorul asigură conexiunea permanentă a sistemelor sale informatice la rețeaua internet. Organizatorului nu-i pot fi imputate situațiile care duc la întreruperea jocului din cauza echipamentului de acces pe site-ul www.7777.md utilizat de participantul la joc, sau din cauza furnizorului de servicii de comunicații electronice utilizat de acesta (de jucător), precum și în cazuri de forță majoră, evenimente accidentale ș.a. care nu depind de Organizator.

(2) În cazul în care un anumit joc (pentru o miză, sau urmare selectării opțiunii „Joc automat”) va fi întrerupt după generarea/comercializarea biletului electronic de loterie momentană, sistemul informatic central al Organizatorului va finaliza jocul reflectând rezultatul acestuia în istoricul jocurilor de noroc din contul de joc. Orice câștig rezultat în urma unui joc întrerupt va fi transferat în soldul contului de joc. Jocurile neînchepute vor fi disponibile la restabilirea conexiunii.

(3) Organizatorul nu este obligat să ramburseze sumele achitate de participant la procurarea biletului electronic de loterie, în jocurile care au fost întrerupte automat, inclusiv în legătură cu apariția și expirarea circumstanțelor specificate în alin.(1) și (2).

(4) Organizatorul poate decide suspendarea și/sau încetarea desfășurării jocului, doar după informarea participanților prin publicarea unui aviz în sursele de informare în masă și/sau pe pagina web www.7777.md. Decizia de încetare se aduce la cunoștință de către Organizator, autorității competente.

Art.12. Reclamațiile participanților la jocul electronic de loterie momentană „SCALE OF ANUBIS” se examinează în conformitate cu art.27 din *Regulile generale pentru organizarea și desfășurarea jocurilor de noroc cu risc social scăzut prin intermediul rețelelor de comunicații electronice de către S.A. „Loteria Națională a Moldovei”*.

Art.13 (1) Prezentele Reguli sunt elaborate de către S.A. „Loteria Națională a Moldovei” și „NGM Company” SRL, intră în vigoare din momentul coordonării lor de Agenția Servicii Publice și publicării pe site-ul www.7777.md.

(2) Prezentele Reguli pot fi modificate de către Organizator, integral sau parțial, fără restricții de timp. Modificările vor intra în vigoare din momentul coordonării cu autoritatea competentă și publicării lor pe site-ul www.7777.md.

Elaborat:

S.A. „Loteria Națională a Moldovei”



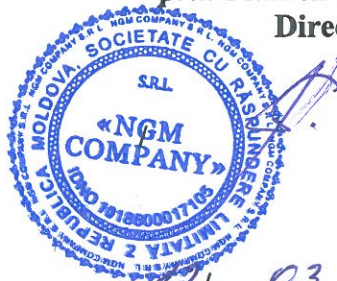
prin Vadim DERMENJI,
Director general

17 / 03 /2025

S.R.L. „NGM Company”

partener privat

prin Plamen MILANOV,
Director



12 / 03 /2025

Numerotate
si sigilate
5 (cinci) file

